FICHE 1

ÉCRIRE AVEC UN CLAVIER

Repérer les touches et saisir un mot

Les activités pédagogiques suivantes sont issues de productions réalisées par des participants de sessions de professionnalisation Doc en Stock ; elles sont ici compilées dans le but de faciliter le travail de préparation du formateur/bénévole.

Groupe de travail de la session de professionnalisation « **Accompagner la prise en main de l'ordinateur et du smartphone par des apprenants peu lecteurs scripteurs »** conçue et animée par Aurore Barrot

SITUATION

Je dois saisir mon prénom, mon nom, une adresse ou un mot pour compléter un formulaire en ligne.

OBJECTIFS NUMÉRIQUES*

S'approprier et utiliser un équipement numérique

- Utiliser un clavier : Repérer et utiliser les touches lettres, chiffres, majuscules et minuscules pour saisir une information simple.
- Maîtriser les gestes techniques élémentaires

OBJECTIFS LINGUISTIQUES

- Reconnaître et nommer lettres et chiffres
- Épeler un mot
- Distinguer lettre / chiffre / majuscule / minuscule
- Lire et écrire quelques mots utiles

PRÉREQUIS LINGUISTIQUES

A1.1 à l'écrit
A2 et + à l'oral

PRÉREQUIS NUMÉRIQUES

Savoir manipuler la souris

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Ordinateurs, connexion internet, claviers, souris

Ces objectifs se basent sur la **Carte des compétences numériques élaborée par le CRIA38*

ACTIVITES PEDAGOGIQUES

1 PARTIR DU CONNU

- Observer différents claviers.
- Échanger à l'oral : qu'est-ce que vous reconnaissez ? qu'est-ce qui est différent ?

2 METTRE DES MOTS SUR LE NUMÉRIQUE

- Découvrir les touches : lettres, chiffres, majuscule, minuscule, espace, entrée…
- Associer les mots aux touches correspondantes

3 PASSER À L'ÉCRAN

- Repérer les mêmes éléments sur le clavier
- S'entraîner à repérer les caractères spéciaux principaux
- Découvrir les touches « espace » et « effacer »
- S'exercer à la saisie : prénom / nom / mot

4 RÉINVESTIR

Saisir son prénom, son nom ou des informations relatives à l'état civil dans un formulaire en ligne en lien avec la vie quotidienne

POINT D'ATTENTION FORMATEUR

- Faire parler avant de manipuler : le numérique sert ici de support à l'apprentissage de la langue
- L'ordre de ces activités pédagogiques a été pensé pour respecter une progression logique d'apprentissage
- La durée des différentes activités est à adapter en fonction de plusieurs facteurs (nombre d'apprenants, nombre d'ordinateurs disponibles, hétérogénéité des niveaux linguistiques, vitesse d'apprentissage du groupe etc)

POUR ALLER PLUS LOIN

- Proposer d'autres saisies utiles : adresse e-mail, numéro de téléphone, message court…
- Trames et exercices pédagogiques disponibles sur Les bons clics

Pictogrammes : ISC License
Copyright (c) 2026 Lucide Icons and Contributors

Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale – Partage dans les Mêmes Conditions 3.0 France.